**Apéndice MRCU-03**

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-03 CONSULTA DEL BUSCADOR ESCRITO |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: No aplica |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Visualización de la información en el listar. |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: La aplicación muestra un mensaje de error y no se despliega la consulta del sitio. |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario. |
| DISPARADOR: El usuario presionó botón “Lupa” en el Toolbar. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “buscador con icono de lupa” acto seguido:  2. El usuario escribe en el espacio correspondiente una palabra clave, de acuerdo a lo que desee buscar.  3. El usuario oprime el botón de buscador, ubicado en el teclado del dispositivo.  4. La aplicación despliega las coincidencias de la búsqueda en pantalla en forma de lista.  5. El usuario oprime una de las opciones desplegadas en la lista.  6. La aplicación levanta la AR por geolocalización, mostrando una fecha o un POIS. |
| EXTENSIONES |
| 5.1 El dispositivo tiene el GPS apagado o deshabilitado.  5.1.1 La aplicación despliega un mensaje informativo indicando lo sucedido.  5.1.2 El usuario no enciende el GPS, ni repite el procedimiento.  5.1.3 El CU termina.  6.1 El usuario visualiza el POIS el cual indica la posición geográfica de la opción escogida en el listar.  6.1.1 El CU termina.  6.2 El usuario visualiza una flecha que indica la dirección del POIS.  6.2.1 El usuario mueve el dispositivo de lado a lado hasta visualizar el POIS  6.2.2 El CU termina. |

**Apéndice MRCU-05**

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-05 CONSULTA DEL NFC |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: El dispositivo debe poseer un NFC integrado. |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Visualización de la información de acuerdo al NFC leído por el dispositivo. |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: La aplicación muestra un mensaje de error y no se despliega la información pertinente. |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario. |
| DISPARADOR: El usuario presionó botón “Búsqueda NFC” en el menú desplegable. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Búsqueda NFC” acto seguido:  2. La aplicación muestra un ProgressDialog esperando la lectura del NFC.  3. El usuario acerca el dispositivo al marcador NFC correspondiente.  4. La aplicación capta la señal del NFC emitiendo un sonido.  5. La aplicación despliega un Dialog mostrando la información pertinente. |
| EXTENSIONES |
| 1.1 El dispositivo no posee NFC integrado  1.1.1 La aplicación muestra un mensaje indicando lo sucedido.  1.1.2 El CU termina.  1.2 El dispositivo posee NFC integrado pero lo tiene deshabilitado.  1.2.1 La aplicación muestra un mensaje indicando lo sucedido.  1.2.2 El CU termina.  2.1 El usuario presiona el botón cancelar en el ProgressDialog  2.2 El CU termina. |

**Apéndice MRCU-06**

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-06 CONSULTA GUÍA DE USO |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: No aplica |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Visualización de cada una de las opciones de la guía de usuario. |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: La aplicación no muestra todas las opciones de la guía de usuario. |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario. |
| DISPARADOR: El usuario presionó botón “Guía de Usuario ” en el menú desplegable. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Guía de Usuario” acto seguido:  2. La aplicación muestra un listado con todas las opciones que explican el funcionamiento de cada módulo.  3. El usuario presiona una de las opciones de la lista.  4. La aplicación despliega un Dialog con textos cortos e imágenes, que detallan como usar el módulo correspondiente.  5. El usuario toca la pantalla y manteniéndola pulsada hace movimientos de arriba abajo para ver toda la información. |
| EXTENSIONES |
| No aplica. |

**Apéndice MRCU-07**

|  |
| --- |
| CASO DE USO CU-07 CONSULTA DE LOS TIPS |
| INFORMACIÓN GENERAL |
| PRECONDICIÓN: No aplica |
| CONDICIÓN FINAL DE ÉXITO: Visualización de la información aleatoria. |
| CONDICIÓN FINAL DE FALLO: La aplicación no muestra la información aleatoria. |
| ACTOR PRIMARIO: Usuario. |
| DISPARADOR: El usuario presionó botón “Tips” en el menú desplegable. |
| ESCENARIO PRINCIPAL DE ÉXITO |
| 1. El usuario presiona el botón “Tips” acto seguido:  2. La aplicación muestra un Dialog con información aleatoria del campus. |
| EXTENSIONES |
| No aplica. |